第二版

PC Engine VOL.1 必勝手冊

黃啓聰著



冒險歷程篇

邪聖劍 ROCK ON
SPACE INVADERS HEAVY UNIT
昆蟲襲地球 CYBER CORE 神武傳承
太空戰將SPACE HARRIER
DEEP BLUE 空中甜心(神話大戰)
P.47 THE FREEDOM FIGHTER
龍魂DRAGON SPRIT R-TYPE 1
THE NEW ZEALAND STORY
ATOMIC ROBO-KID

PC Engine 必勝手册 VOL. 1

黃啓聰著

冒險歷程篇

編者的話

八十年代，對電子遊戲界而言，最大的一個突破，就是帶進來家中的四方螢光幕出現，而且映像表現更是千變萬化！

今時今日，電子遊戲的愛好者，已不局限在兒童玩意的範疇，成年打機者大不乏人；再加上不同機種，不同遊戲的陸續面世，更將家庭式電子遊戲推至成一股潮流。

可以說，日本 NEC 出品的 PC Engine 遊戲機；更將這熱潮再帶上一個高峯！爲數過百的遊戲，當然有好玩的，亦有叫人全沒興趣的，倒叫不少遊戲迷猶豫不決。

每個遊戲花百幾二百多元，卻大可能買回家連一關都闖不過，這無疑是一大浪費！雖然，坊間有不少寫及此類遊戲的書刊，但，不少是往日本雜誌直譯過來，完全欠缺了地道化，筆者有見及此，特地從無數日本多本的 PC 雜誌，取其精華，再聯同不少對 PC Engine 遊戲狂熱者，自創了不少秘技及攻略心得，再作實踐試驗過後，才在此書中刊登！

可以保證，這本關於 PC Engine 遊戲的天書，絕對是內容獨一無二，文字叫香港機迷遊戲迷有親切感！更引領遊戲迷可選得好玩、抵玩的遊戲！

PC Engine 迷，此書值得人手一本！

註釋：

評分值：

☆	份量平庸，浪費時間
☆☆	普通水準，可以接受
☆☆☆	成績可取，不妨一試
☆☆☆☆	出色之作，值得推薦
☆☆☆☆☆	頂級水準，唔玩走寶

推薦級數：

A：一流遊戲，先玩為快

B：可以推薦，整體成績中上

C：可取之作，視乎價錢及個人口味

D：尚算可以，但很快沒有興趣

E：無聊，玩極不明，浪費時間金錢

難度分：越高分越難玩，越難玩越快放棄，最好是七十分左右！

附註：供應量是以新及二手貨同樣統計。
色彩是包括了遊戲畫面的構圖。
音樂是 BGM 及一些模擬人聲。

魔神英雄傳



出版公司：HUDSON SOFT

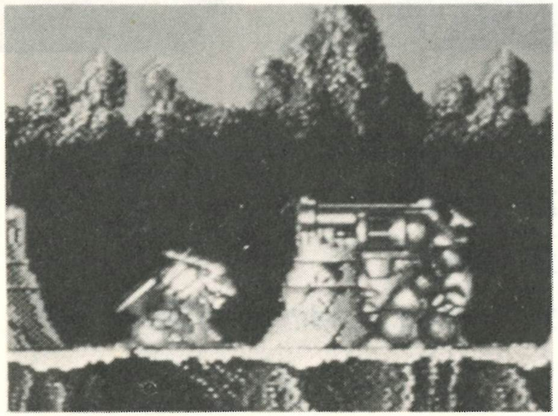
出版日期：1989年8月

容　　量：2M

遊戲方式：Action ＋ Adventure 動作＋冒險

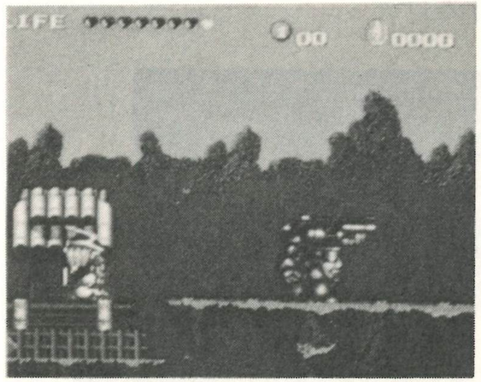
内容介紹

很奇怪，此Game在港日都不太風行，其實對於喜歡動感遊戲而言，已是有水準之作！由日本受歡迎的同名卡通改編成遊戲在此出現！共有七關，每關有兩小關，第一小關是普通打鬥，然後到祭壇，乘彩虹到天宮決戰。遊戲的色彩頗凝重，而音樂則尚見緊湊！



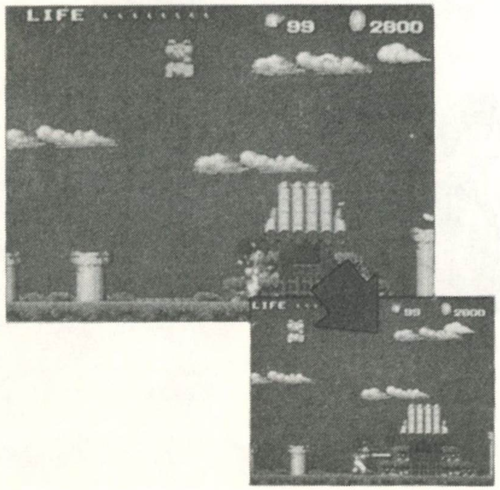
攻略要點

1. 沿途有不少茅屋，可入內購買長劍，生命值等，故最好是不斷打敗小敵人來儲錢！
2. 小心跌落荊棘，會即死去，不是扣生命值，這是缺點，辛苦儲來一切都沒有了！



秘技

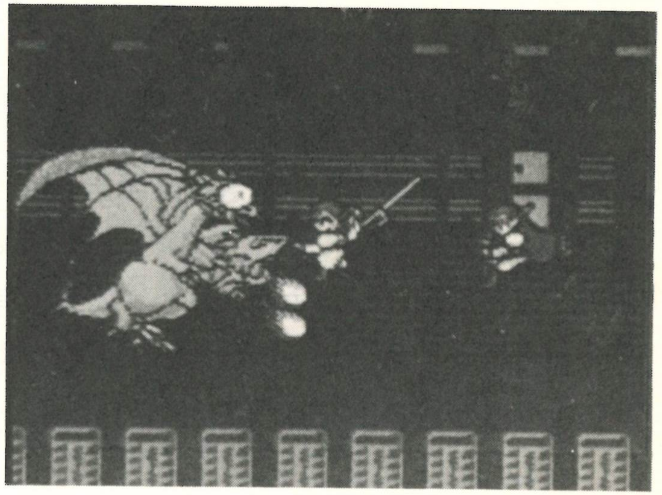
此秘技甚全面，可選關，加生命值，故此肯定可打到最尾！方法是先按住Select，Run，Ⅰ，Ⅱ不放才開機，到出現叫你按Run的畫面時，不放前面的，再按方向上八次，即進入選關面！不過，此選關，祇可能死一次，便要重新而來，那時生命值祇回去原來三個心（之前最高有八個心），但錢及法術則已變！故祇選關亦要好好去打。



評價

價　　錢：4900日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約一百五十港元
供 應 量：尚可以
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：75分
推薦級數：B

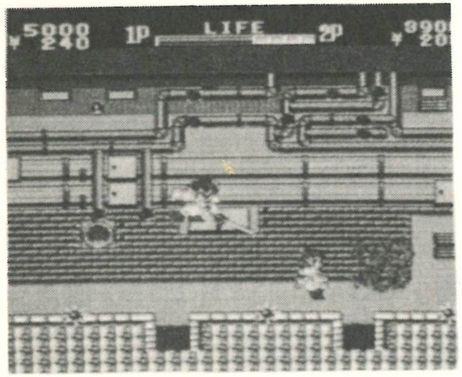
改造超人



出版公司：COMPUTER SYSTEM
出版日期：1989 年 3 月
容　　量：2M
遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

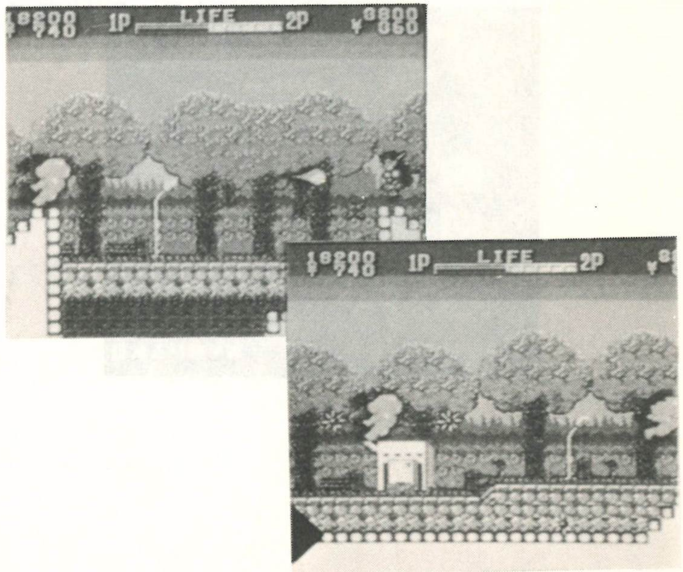
一個可兩人同玩的遊戲，全個遊戲共有五大關，而在未開始前，先在選擇畫面上選關，但，其實是要你一層一層的打，與Super Mario相似，構圖方面，略嫌主角太細小，叫人沒有投入感覺，這是失敗處，而大頭目的對打，兩人取勝機會很大，故可放心，趣味性尚可！



攻略要點

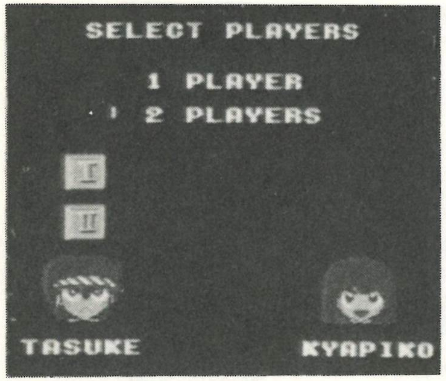
1. 利用兩人與大頭目打，放電光時，一人在前，一人在後，後的先放，到接近前者，前人再放，你可加倍威力！

2. 要善用 Menu，裏面能使用金錢去修理，回復生命值，又或買光波加強武器！



秘技

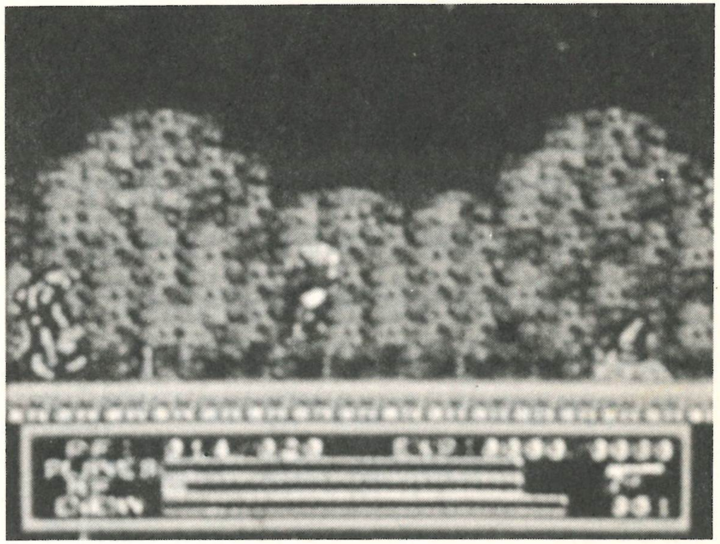
有無敵解秘技，但每走一關必要再輸入，因每次僅能用於一版。開始Game後，按Run使之暫停，而順序按方向上，下，Select，下，II、Select，再按回Run，此時被打也不會減生命值了。



評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百三十元）
二手價錢：一百二十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：78分
推薦級數：C＋

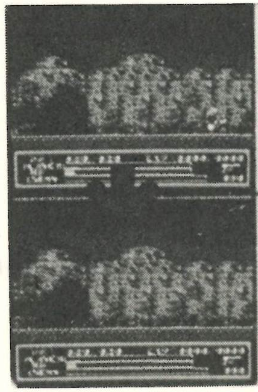
死靈戰線



出版公司：VICTOR 音樂產業
出版日期：1989 年 3 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Action＋Roll Playing Game
　　　　　動作＋文字程序

内容介紹

一個不太受落的RPG遊戲，其實，此Game亦有動作配合，但難道太高，故不少人完全放棄！此遊戲，有迷宮程序，故出錯機會很多。色彩方面尚算不錯。但，由於是平面下望式，故沒有深度感！音樂則中規中矩！遊戲是一面發掘寶物，又要取武器與敵人決鬥，而不少地方呈現難解的謎，故非一般遊戲迷所能接受！



◀向右移動。接著：

◀從畫面左邊出來。

攻略要點

1. 全個遊戲有八章，每章都有指定道路，不可走錯，以下是八章的道路，照地圖的數字，然後去行。

第一章：開始-5-1-4與大頭目決戰-1

第二章：4-1-4-3-1-2與大頭目決鬥-7-12-1-13-4-1

第三章：3-9-10-1-3-1-10

第四章：1-11-1-3-7-8-3-1-6-1-14-1-13-14

第五章：1-4-3-3-1-14-3-13-7-4與大頭目決鬥-1-3-1-3-1-10-1-10-14-12-1-10-1-12與大頭目決鬥

第六章：1-14-13-1-11-10-1-12-1-11-1

第七章：10-11-13-1-14-1-12-10-12-1-13-12-1-12

第八章：1-5-1-5-1-12-1-5與大頭目決鬥

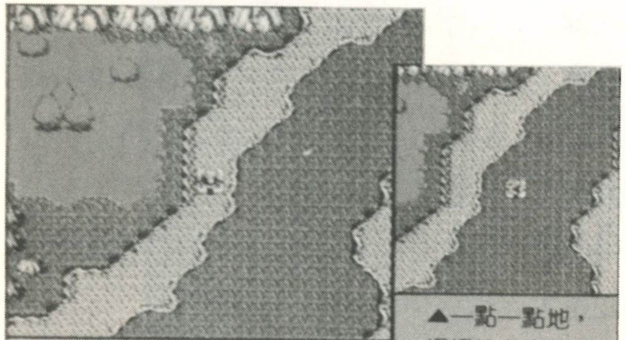
第九章：1-12與大頭目決鬥-END

2. 記住，不依此表行，必叫你沒興趣去玩，而12是大迷宮，慢慢去找吧！

秘技

1. 此秘技是不要貪心，當寶物取滿後不要再取，不然即會全部都沒有。

2. Experience值（經驗值）亦同樣，祇是四位數，最高是9999，多過便變回 0 ，此時一遇敵人即死！



▲想要渡過右邊的河，可是很麻煩。嗯！該怎麼辦呢？

▲一點一點地，慢慢按方向鈕…

評　價

價　　錢：5500日圓（約售港幣二百二十元）

二手價錢：約一百二十港元

供 應 量：充足

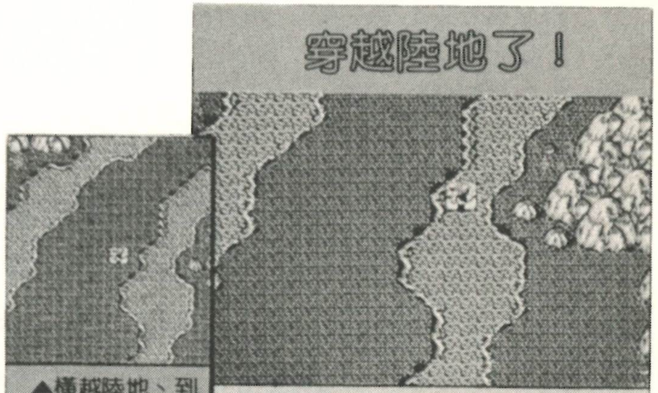
色　　彩：☆☆☆

音　　樂：☆☆☆

趣 味 性：☆☆☆

難 度 分：95分

推薦級數：D



▲橫越陸地、到達彼端。

▲成功了！眞是稀奇，竟然可以在陸上行走！這是水陸兩用船嗎!?

獸王記



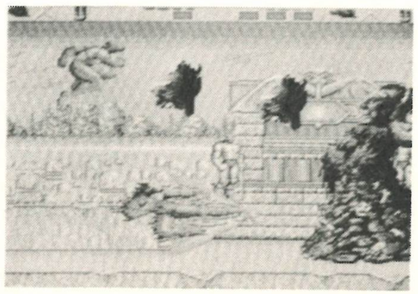
出版公司：NEC
出版日期：1989 年 9 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

與 Sidearms 相似，出卡仔之外又出CD ROM版本！故事說魔神搶走宇宙巨神之女，主角當然是有英雄救美！全個遊戲有五關，不斷出現骷髏怪，野狼，而取力量丸後變成野獸再度決鬥！遊戲難度甚高，很多人都不能過關，且看如何？此 Game 是街機移植，但比街機難玩很多！

攻略要點

1. 一定要打灰狼，可取力量丸，三粒後變獸王。
2. 可以兩人合打，這較易過關！一人根本機會甚微了！
3. 變身後，最具威力是衝擊打法！擅於利用吧！
4. 第一關的大頭目很難應付，要利用衝擊埋身，然後再向左走開。



秘技

在第一關，打到接近頭目時，要打剩一個骷髏怪，在同一畫面與大頭目出現，於是大頭目就不會變身，但，不變身是打不敗頭目的，無聊吧！

評價

價　　錢：6800日圓（約售港幣二百六十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆
難 度 分：96分
推薦級數：C

虎之道



出版公司：VICTOR

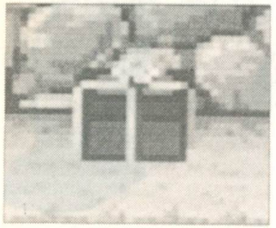
出版日期：1990 年 2 月

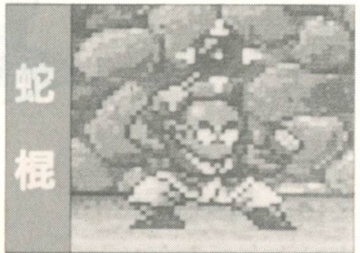
容　　量：3 M

遊戲方式：Action 純動作

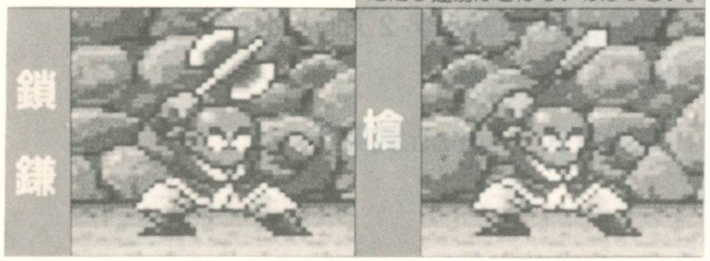
内容介紹

此 Game 未推出前，看日本雜誌的介紹，十分吸引，但，出來後的畫面，卻與圖片有些少出入，起碼主角——李王的個子太小，因而投入性反而不夠十足，不過，遊戲的動感及方向性尚算不錯，頗有表現。故事其實是不斷與魔頭作戰的動感式。而每關都有一關修練關，此關是 Bonus，可以增值，但無損生命！





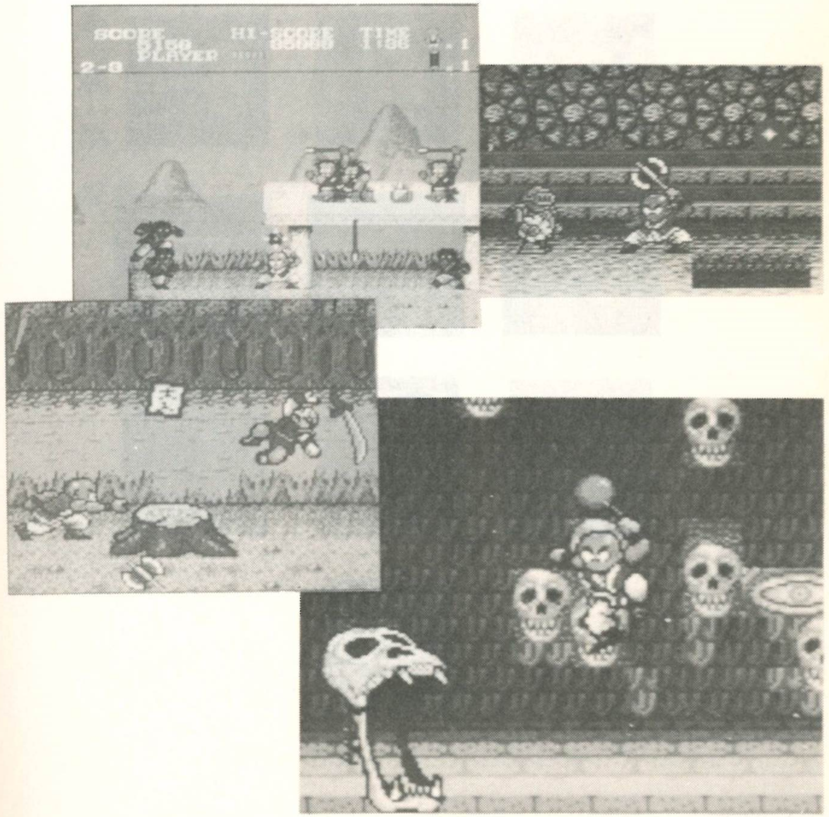
遠くの敵を倒すのに便利な武器。ただし連射がきかないのがつらい。



攻略要點

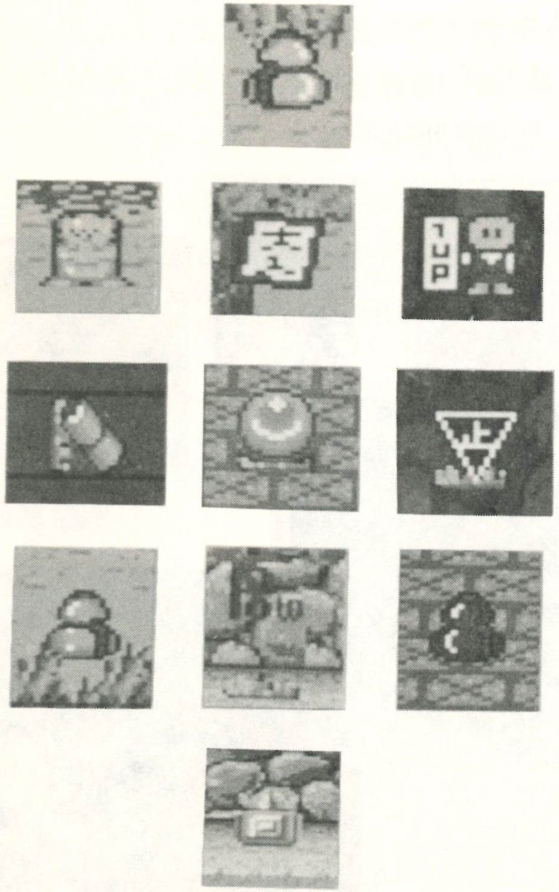
1. 記住，不是全部寶物都是有用，有些是會減低生命值。

2. 通常是 Continue 三次，但，如配合天之聲，則可續關到尾。



秘技

仍未有！



評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣三百元）

二手價錢：約二百四十港元

供 應 量：充足

色　　彩：☆☆☆☆

音　　樂：☆☆☆☆

趣 味 性：☆☆☆☆☆

難 度 分：85分

推薦級數：A－

原平討魔傳



出版公司：NAMCO

出版日期：1990 年 3 月

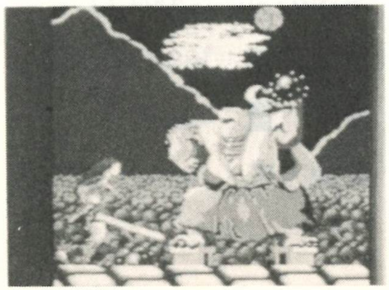
容　　量：4M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

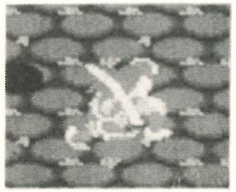
此 Game 與「戰斧」一天出版，而受歡程度甚高，勝於「戰斧」，成為九〇年咭仔的熱潮高峰！較特別是用上很多中文漢字，角色的體積頗大，但，略有一缺點就是主角與背景，在某些時候配合有些層不對！但，整個遊戲進度頗佳，而且色彩頗悅目！而例如在屋林中打鬥，景物是由上而下，但看去主角不自然，與實際有別！全 Game 有四十八地。

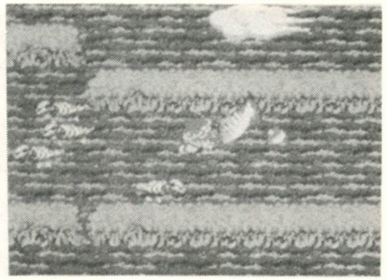




攻略要點

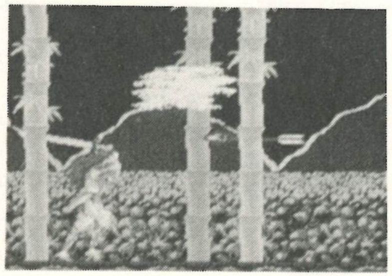
1. 能源是蠟蠋。
2. 每揮一劍通常祇能劈下一敵人，由於揮劍速度不太快，故要把握時間！
3. 有三種法力可取，在「攝津」、「伊勢」可取「坂瓊曲玉」，在「達光」、「相摸」版很有用！在「越中」可取「八咒鏡」，在上野很合用，可向空中打，而在「信濃」可取「草薙劍」，在弁慶有用！



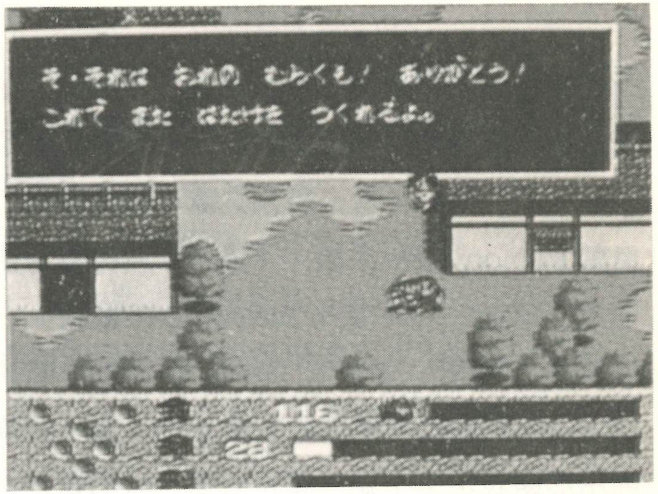


評價

價　　錢：6800日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約二百一十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆☆
難 度 分：90分
推薦級數：A—



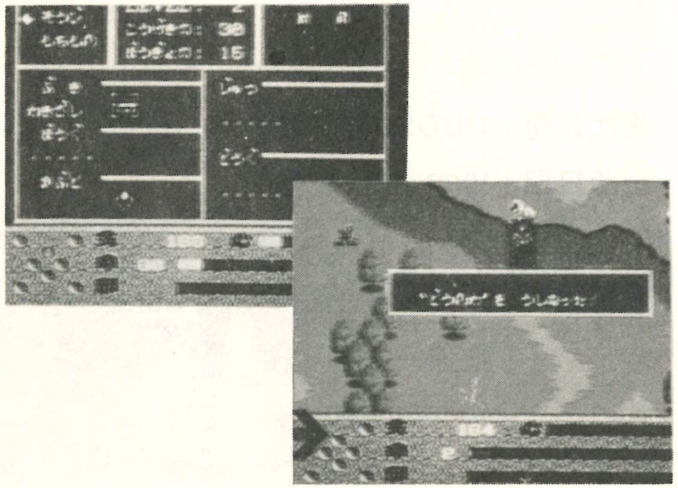
魔界八大傳
SHADA



出版公司：HUDSON SOFT
出版日期：1989年4月
容　　量：2M
遊戲方式：Action+Roll Playing Game
動作＋文字程序

內容介紹

單看此 Game 的名字，已很日本味道，此 Game 其實頗似「死靈戰線」和「薩以達傳説」。而此 Game 有一特別之處，就是採用了自動 Memory Save 系統，不過，一關掉電源便取消，故此，一定要用 password 作重開，一切都是你編訂，故，此 Game 可分開時間來玩！而此遊戲也同樣是日文的 RPG，而生命值則用形態表示！不過，在正式進行時仍要日文去解謎，而亦是一路行的冒險故事！

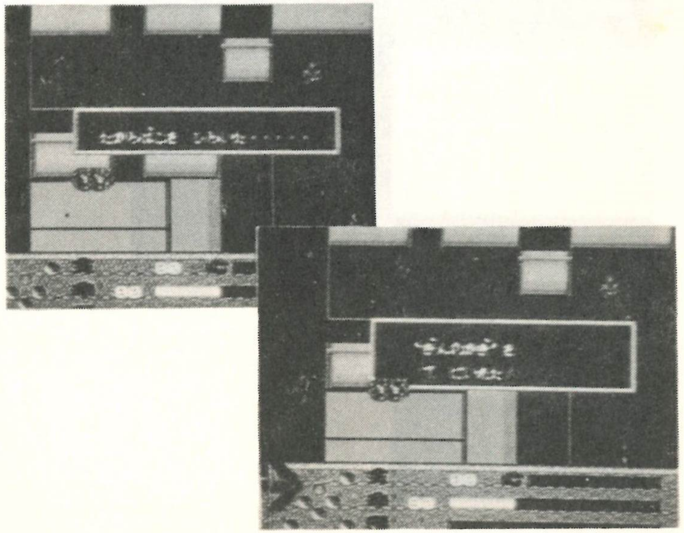


攻略要點

1. 攻擊敵人，是用身體駛去衝撞，但，記住要用半邊身去撞，不然，正面撞就損失較多生命值！

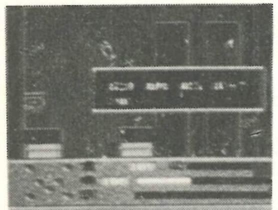
2. 小心在過橋時，又有不少突襲，小心！

3. 留意路上的告示牌，如硬闖入，行完又會回到告示牌旁，故要用自己方法去過！

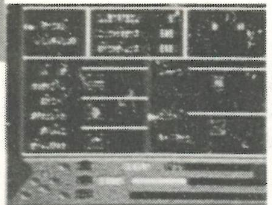


秘技

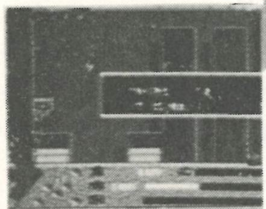
此遊戲不論在港日皆不受落，故，少有秘技，難度亦頗高了！



▲擁有藥草的話，即使打開寶箱什麼都沒有。



▲然而，從寶物中選擇藥草使用的話⋯

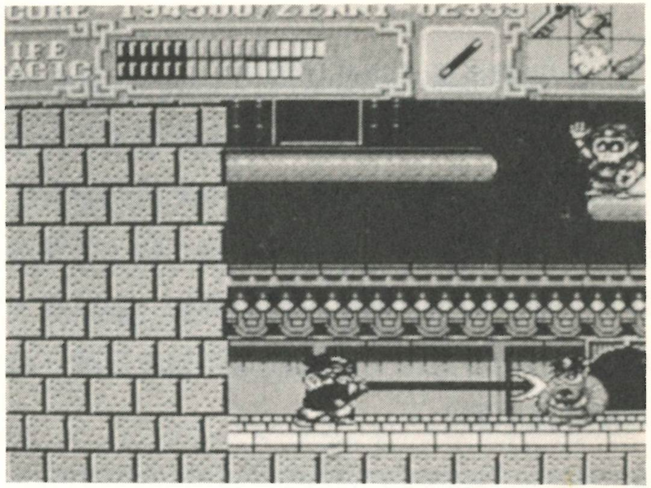


▲會從先前空空的寶箱中出現藥草喔！

評價

價　　錢：5500日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約一百港元
供 應 量：不多
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：92分
推薦級數：E+

亞遊記二代
SON SON Ⅱ



出版公司：HUDSON SOFT

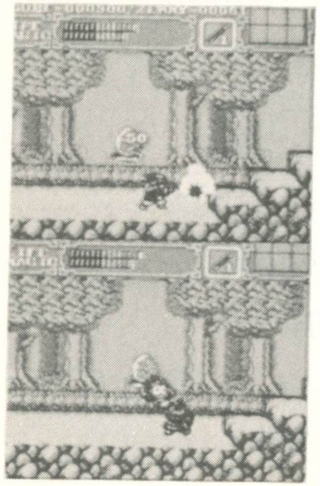
出版日期：1989 年 1 月

容　　量：2M

遊戲方式：Action 純動作

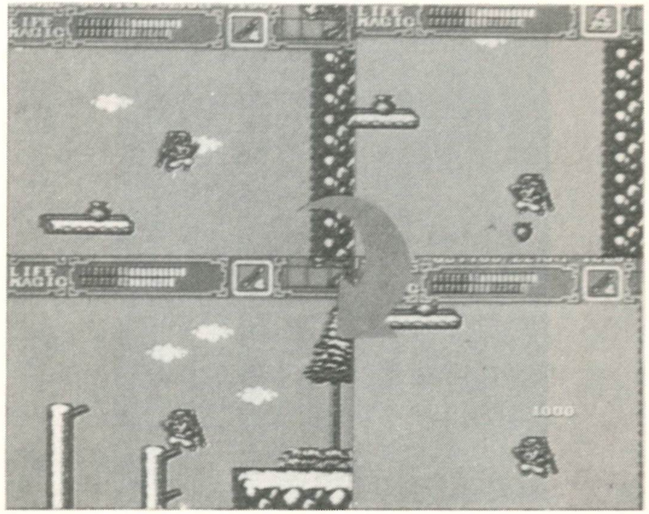
內容介紹

此遊戲是筆者頗着迷的 Game；取名 SON SON，但，與傳統的 SON SON 遊戲，在上下多層向左右行不同，而此 Game 更是很趣味性的，而且畫面甚美！全個遊戲共七關，每關有頭目，而一面走一面取生菓及寶物，對攻擊大增的！而內容是孫悟空去救同伴如唐三藏，豬八戒等很中國化。



攻略要點

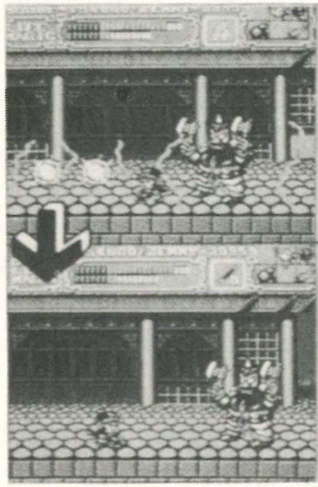
1. 不斷取寶物！例如最實用的筋斗雲，可以半空與大頭目決鬥！
2. 用錢（錢是取生菓後得來）買魔法，例如時間停止法，閃電，防護罩等！
3. 有些關口要取鑰匙，拼命去找！



秘技

1. 在 Title 畫面，順序按方向上，下，左，右，Ⅰ，Ⅱ，即有內裏表，難度亦提高！

2. 在 Title 畫面，按方向上、Ⅰ、Select 三個不放，再按 RUN，就可 Continue，但祇一次，此時會出現一葫蘆。



←必須同時破壞2支斧頭。MP不多，要多注意！

←無法投擲斧頭的金閣只是個嘍囉。用如意棒打倒他！

評價

價　　錢：5400日圓（約售港幣二百二十元）

二手價錢：約一百七十港元

供 應 量：不多

色　　彩：☆☆☆☆

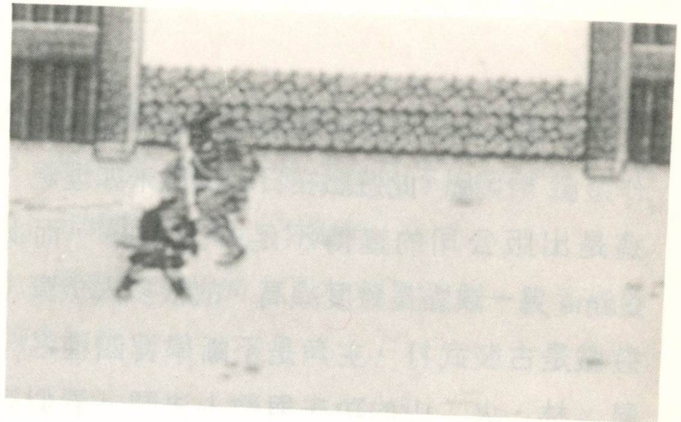
音　　樂：☆☆☆☆

趣 味 性：☆☆☆☆☆

難 度 分：75分

推薦級數：A

武田信玄



出版公司：AICOM
出版日期：1989年9月
容　　量：2M
遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

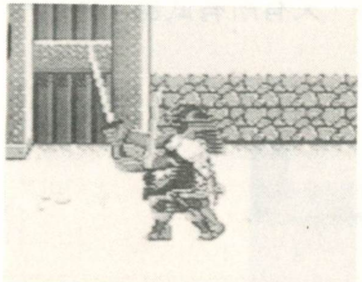
一個以日本歷史人物武田信玄為主角的動作遊戲，不過，此遊戲在日本反應未如理想，這是出版公司的宣傳不足多少有關，而此Game另一缺點是難度頗高，故很多人放棄！遊戲是古裝武打，主角是不斷學習四種名：風、林、火、山的功夫與敵人決鬥，看似容易，但其實控制方面十分吃力，故不少人放棄了，敵人反而比主角厲害，真不合天理！





攻略要點

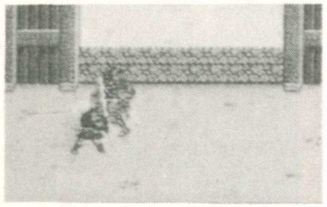
1. 打倒敵人就取他們的錢。
2. 到處都打餐飽，故半秒也不能鬆懈。
3. 可闖三次，但，不夠用！
4. 用盡方向鈕的上下左右及斜角，故手指要夠力！哈！



秘技

1. 最有用的秘技是齊所有「風」、「林」、「火」、「山」的技巧，一開始即可，當Game開始後，按RUN使之暫停，之後按卅二次Select，再RUN，此時，「風林火山」四字已亮起來！不過，在最後對頭目會自動失效。

2. 因此，第二個秘技，就是在對最大頭目時，使之按RUN暫停後，按方向的左下二十次，再按RUN開始，又有所有武器！



評價

價　　錢：5600日圓（約售港幣二百二十元）

二手價錢：約一百五十港元

供 應 量：小量

色　　彩：☆☆☆

音　　樂：☆☆

趣 味 性：☆☆

難 度 分：96分

推薦級數：D

妖怪道中記

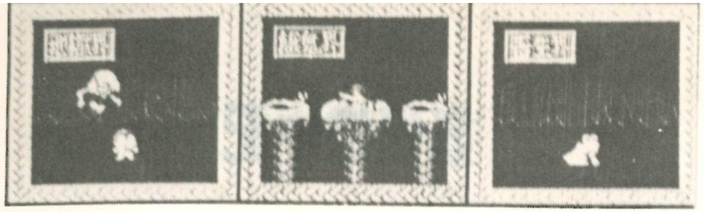


出版公司：NAMCO

出版日期：1988 年 2 月

容　　量：2 M

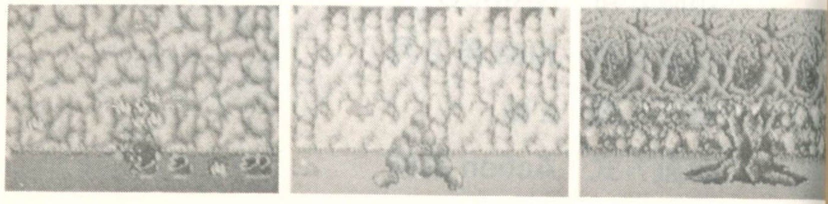
遊戲方式：Action 動作

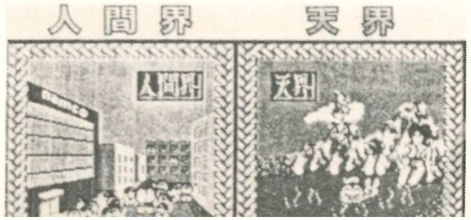


内容介紹

此遊戲在日本遊戲界有頗高評價，故成為PC Engine 很早期作品，以打響頭炮！遊戲的封面設計十分有趣，很吸引人！大意講及主角是頑皮的太郎，被神仙懲罰他進地獄，故事開始便是進入地獄旅程，沿途與怪物搏鬥，到最後與閻王見面後，最後，便可按你在最後一層打倒敵人數量及金錢，決定你可上天堂，轉回成凡人或變成畜生，甚至可能成餓鬼或下地獄，故，很有迷信的意念！

全個遊戲共分為五層，一面打倒敵人，一面取金錢，又可購買寶物，是名附其實的Action 遊戲！

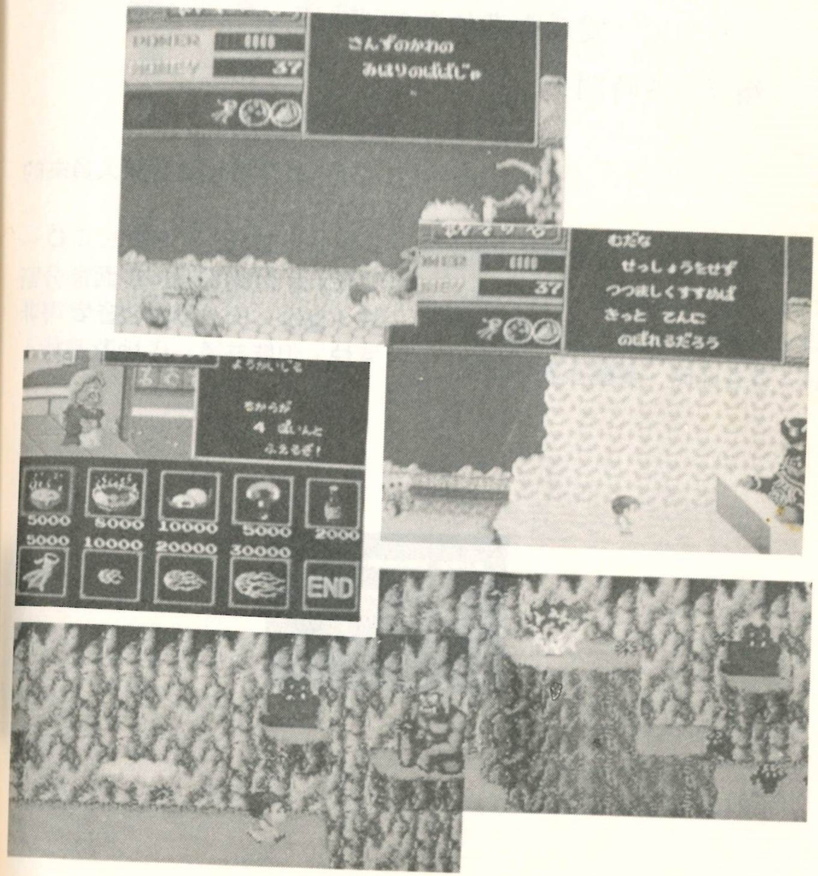




攻略要點

1/. 基本上是一路儲錢買武器，可買到增體力、加速、連射⋯等武器！

2/. 按方向掣下，可運用氣功對抗頭目。



秘技

市面上出現的所謂秘技，根本不中用，而事實上，全個遊戲難度太高，而且仍找不到跳關的招數，故一死便要由第一層再來，而頭目不易應付，變成香港的遊戲迷對此 Game 全不熱衷浪費時間。

在標題畫面時，按住操作桿的Ⅰ鈕、Ⅱ鈕和選擇鈕，再按Run鈕，就會變成有關人員的資料資訊。就在此時，要輸入表的記號，這樣就會出現從有關人員來的口信。

此時，要輸入「SPEED－UP」，然後重設，畫面會分割成 4 部份，而且動作也會變得非常快，但能普通一樣地遊遊戲。



評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約三十港元（超超值，買來看畫面值得）
供 應 量：甚多
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：95 分
推薦級數：E＋

武裝刑警
CYBER CROSS



出版公司：FACE

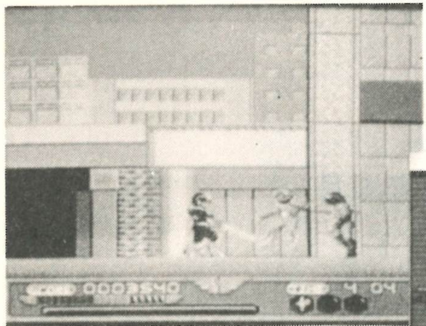
出版日期：1989 年 6 月

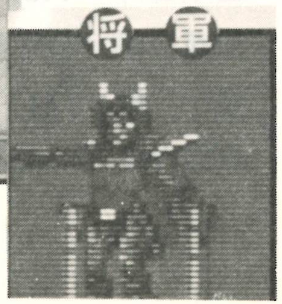
容　　量：3 M

遊戲方式：Action 動作

內容介紹

一個變身超人式的動作遊戲，主角是一位銀河系的警察，來到了保衛地球，與侵略地球的壞博士部下決鬥，全遊戲能分為六個關數，在地球上不同地方，如城市，公園，碼頭，森林……等決戰，每關有大頭目。封面設計最好，而畫面則平面橫向方式，主角形格是有，但，動作上略平淡，目無表情。音樂頗熱鬧。整個遊戲，祇得一次進攻，能源一夠便要死去，十分差的設計，加上敵人不易對付！

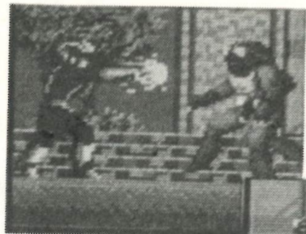


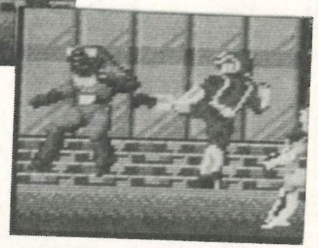


攻略要點

1/. 可利用 II 鈕按緊，出旋風腿，凶招不錯，但要看準時間！

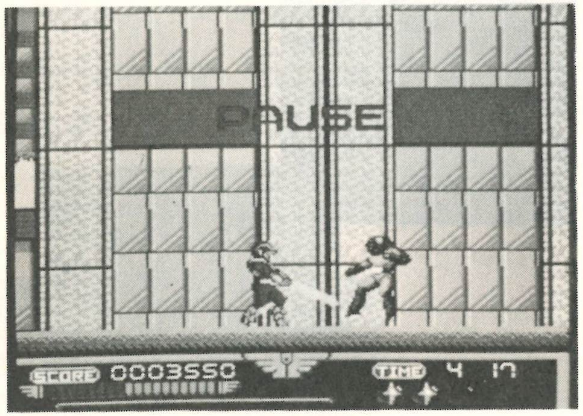
2/. 見飛來的寶物即打破取去，可換武器！





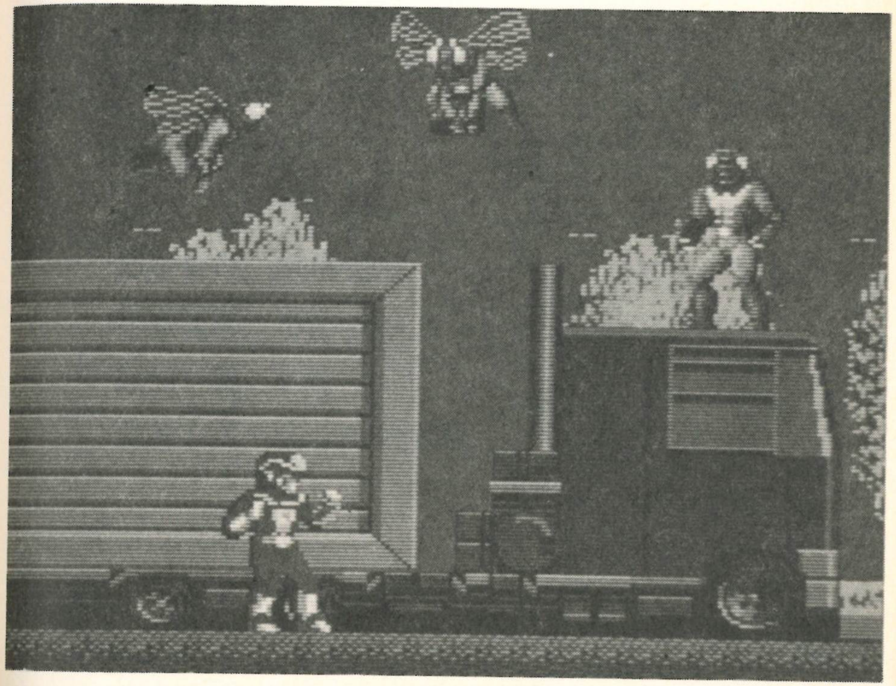
秘技

唯一算得秘技，是在開機後，後住 I，II 及方向鈕下，才按 RUN，能可續游兩次，但，得物無所用！



評價

價　　錢：6300 日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約一百五十港元
供 應 量：尚可
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆
難 度 分：92 分
推薦級數：D



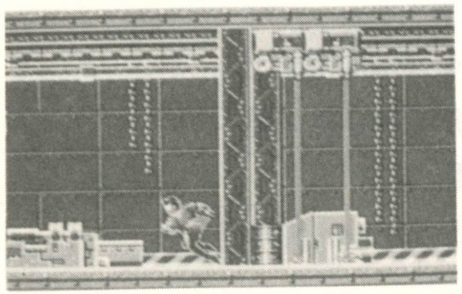
城市獵人
CITY HUNTER



出版公司：SUN 電子
出版日期：1990 年 2 月
容　　量：3 M
遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

此 Game 推出得很急速，事前全無宣傳，可見日本遊戲迷及雜誌皆對此興趣不大！其實，以動畫變成遊戲，多少叫人有綽頭之感，此遊戲，有很大程度與「任天堂」的「魯邦三世」相似，但，好玩處相距甚遠，事實上，此 Game 的構圖，與八九年的忍有點接近！全個 Game 是主角孟波與敵人槍戰，而刻意誇大主角的外形，佔了畫面很多，但，動作頗生硬！此 Game 仍有一些原著的香艷手法，有女角的裸露畫面，此時，是提高體力地方！有點不文！

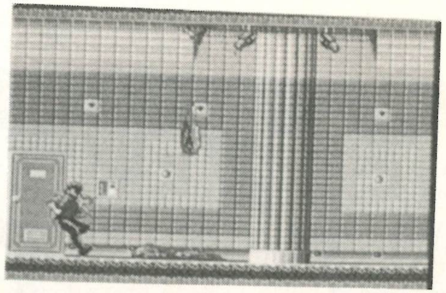


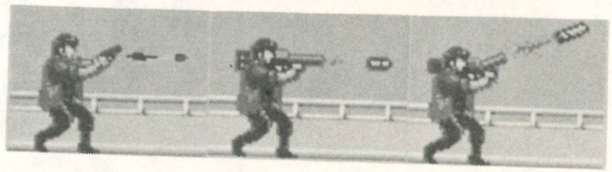
攻略要點

1. 遊戲不太難，而每關皆可拿到不同武器，用 Select 來交換武器，子彈不限，有火箭筒，雷射槍和飛彈砲！

2. 第一層有很多房間，必需間間入內看！而要進入，就要卡片或鑰匙，而門對門可過，這是以前街機版！

3. 第三關要利用水管！第二關留意野獸襲擊！





秘技

少有人提及！

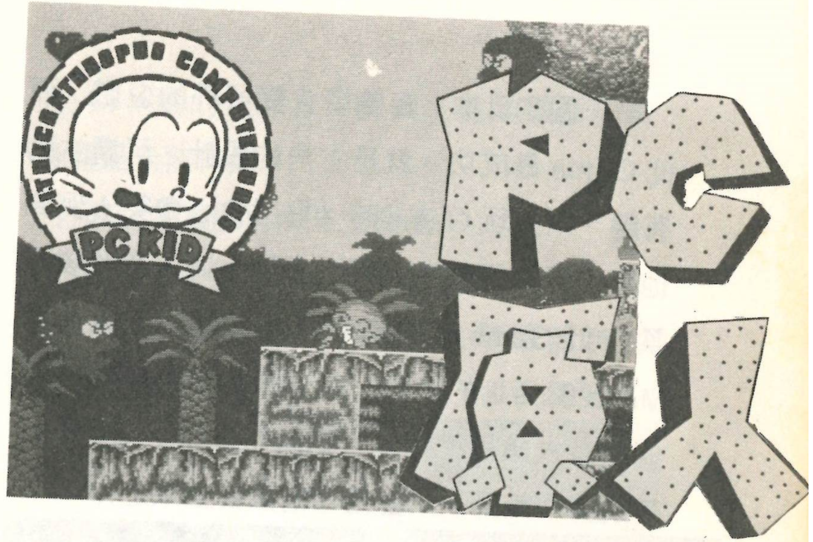




評價

售　　價：6300日圓（約售港幣二百七十元）
二手價錢：約二百三十港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：79分
推薦級數：B－

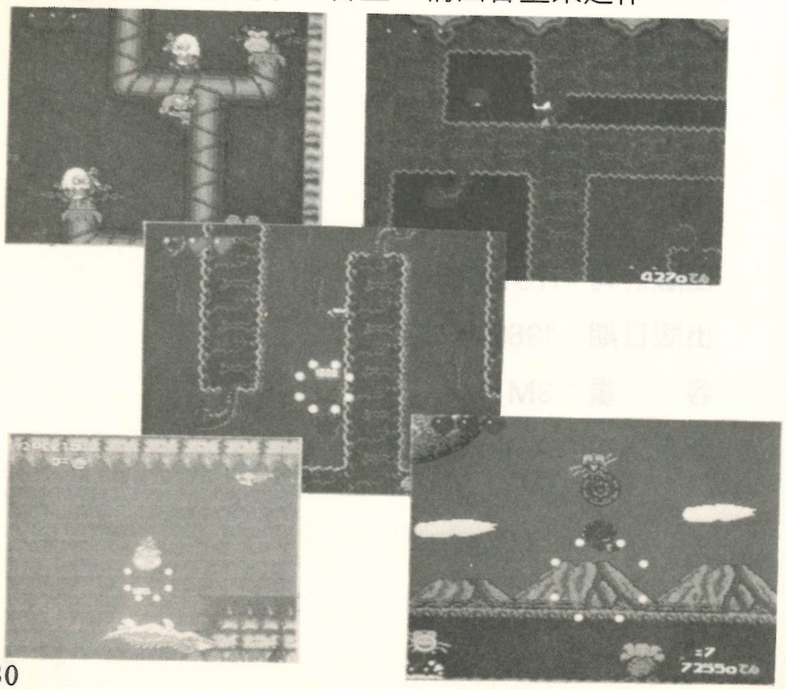
PC 原人



出版公司：HUDSON SOFT
出版日期：1989 年 12 月
容　　量：3M
遊戲方式：Action 純動作

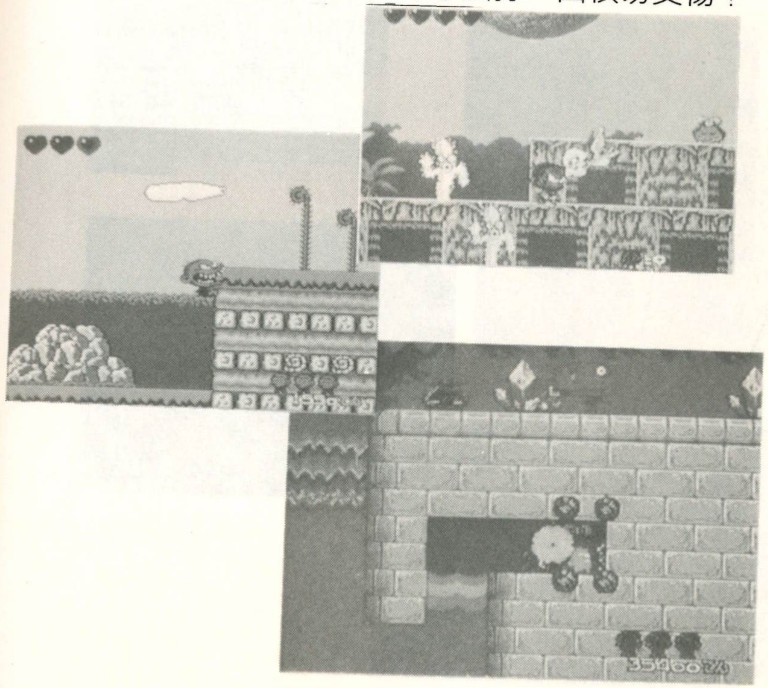
內容介紹

一個在日本、台灣皆大受好評的遊戲，而此 Game 最成功，就是主角的設計，可謂生動有趣，叫人玩 Game 時，發出會心微笑！例如他爬山時，用牙咬的用力表情，叫人忍吆唆不禁！此 Game 有點接近「任天堂」的皇牌 Mario Bros III 的遊戲！全個遊戲分為五關，每個都有大頭目，總之，無論在操作（略為不好是跳得不夠高），音量，構圖皆上乘之作。



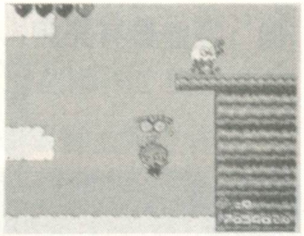
攻略要點

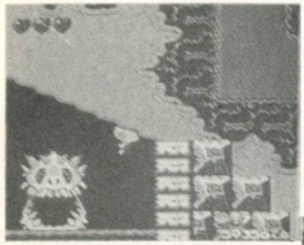
1. 第一關的大頭目，要跳上他的頭部攻擊，身體是全無作用！
2. 取到生菓就可補充生命值！
3. 小心水中行走時，控制較為困難！
4. 最後一關首腦，亦是以攻擊頭部為主！但，要盡量有充夠人馬才去打，因很易受傷！

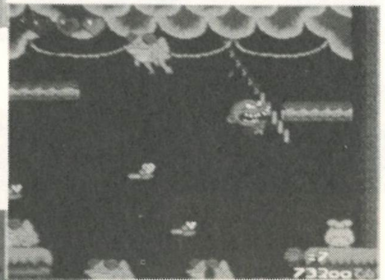


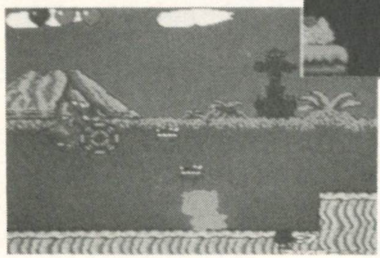
秘技

在第一關第三層，在由水中昇出後，盡量走入一條橫路，裏面獎一個！另外，在進入大頭目之前，是要找一怪物口，但找到怪物口時不要入，跳到牠右面的一幢石頭，跳上最高一塊去，又可獎一個！



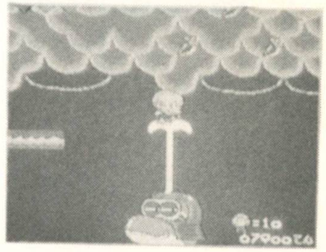


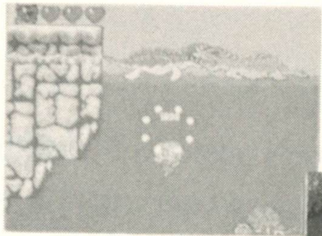


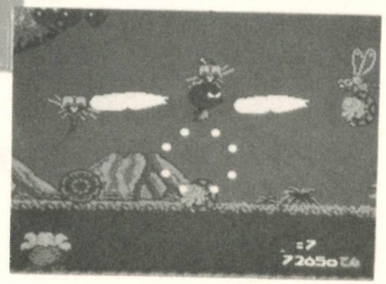


評價

價　　錢：5800日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約一百八十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆☆
難 度 分：78分
推薦級數：A



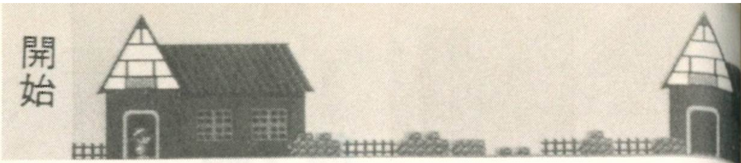




龍之子

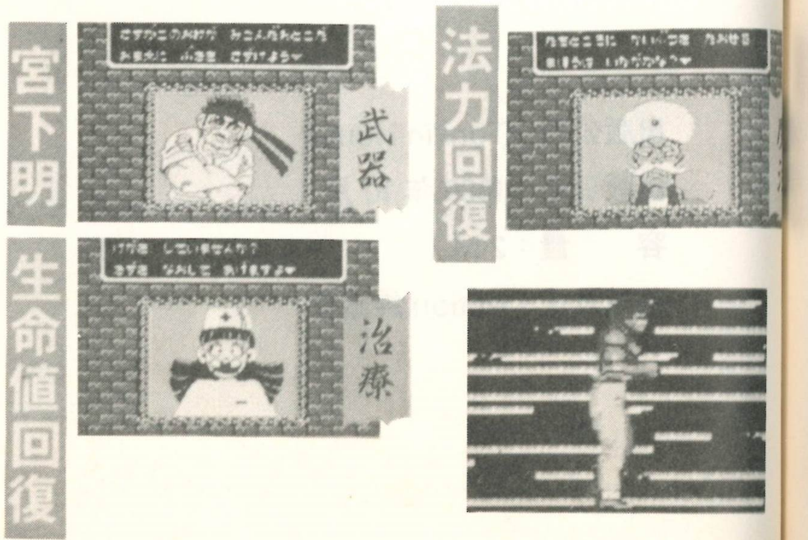


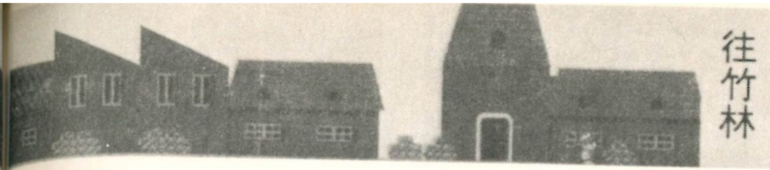
出版公司：Tonkin House
出版日期：1989 年 10 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Action 純動作



内容介紹

一個坊間甚少書刊介紹的動作遊戲，不過，可玩性頗高！而且畫面豐富，想像力甚高，更主要是可無限按關，有心機可以一路玩下去。故事是以卡通人物小飛龍為主角，一路向各關進發。一開始在「西遊記」開，過了這關可選到東歐，西歐及日本三國，但，一定要全過四關，打勝四大頭目即可到總關，與大頭目決鬥。而每決鬥到大頭目時，小飛龍會變得甚為高大威猛，十足李小龍。此動畫是由動畫大師宮下明設計。



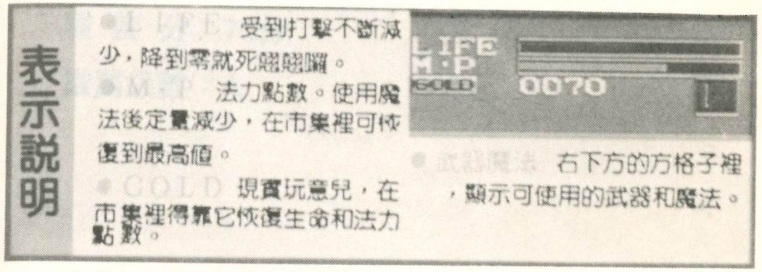


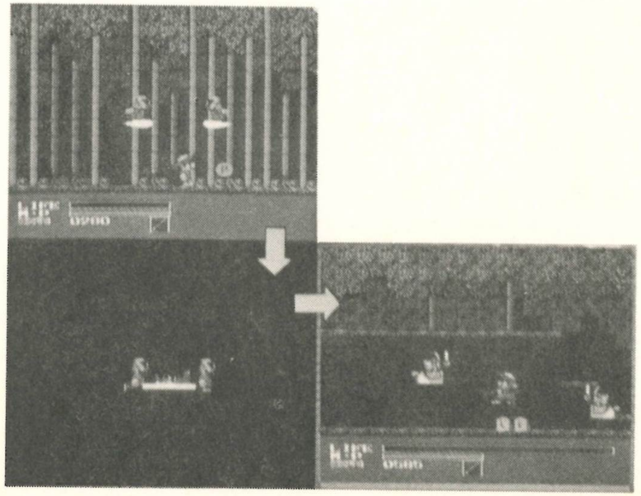
攻略要點

1/. 每種實物都有時間限制，其中最有趣是一個紅色寫住「小」字的補丸，可叫來兩個飛天救兵，樣子很卡通化！

2/. 收集金錢，可買回生命值。

3/. 提防勿開太大聲，在進實物層時，有個印度人，説完話時，將打一下大鑼，很驚心。





秘技

由於無限按關，秘技已不存在，但，可提供在第一關要取綠色的「P」補丸，然後自殺，連續四、五次，就可將生命值的容量線拉長，直到可購買生命力時，一買就可滿值，可以與大頭決鬥！？

評價

價　　錢：5600日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：尚可
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆☆
難 度 分：75分
推薦級數：A

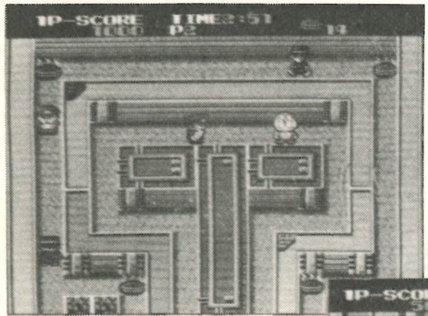
叮噹迷宮大作戰



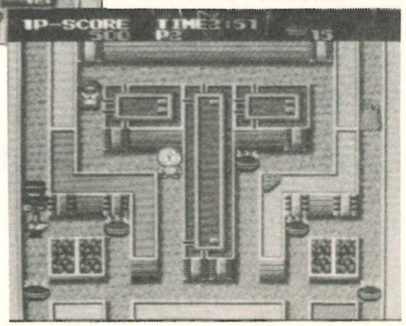
出版公司： HUDSON SOFT
出版日期：1989 年 10 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

　　一提到叮噹，筆者已開心，我是叮噹迷，故一出便買了！而遊戲方式共六十版，以收集豆沙餅為主，每收集完每層之豆沙餅便可取得鎖匙開門過關！而每關有不同敵人向你攻擊，對付方法是掘洞或取武器如死光槍，搖搖，遲鈍劑等，又可取快速 鞋及掘地加倍手套去埋敵人。每關有三個級數，初、中、高、及可以密碼選關。不過，玩久了覺沉悶。







攻略要點

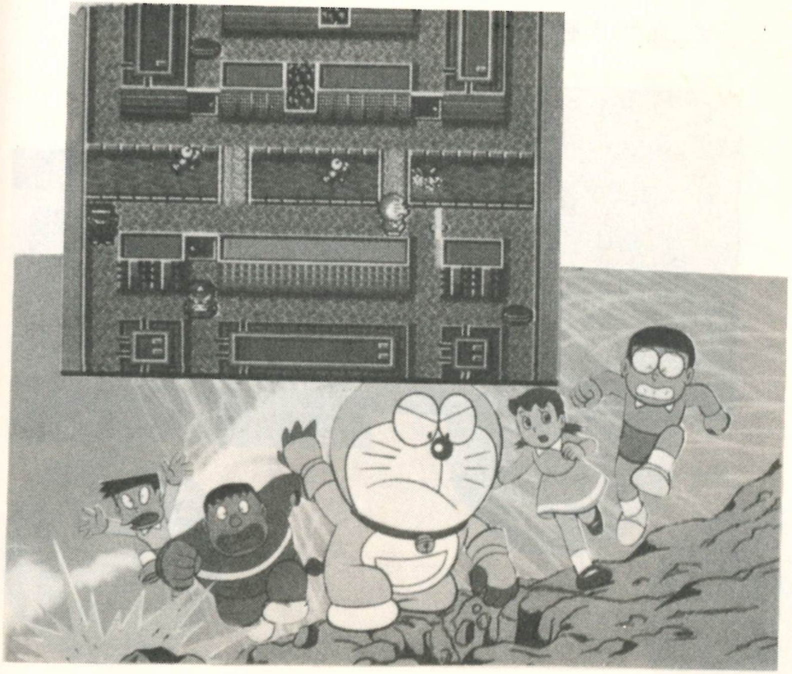
1/. 埋了敵人用 II 鈕挖洞，敵人跌落再按 II 可將之殺死了！可憑此取 Bonus 分！

2/. 擅用跳台及地底隧道

3/. 站在跳台或隧道口可以不受攻擊，緊急時可用。

4/. 詳記每關密碼，可給小朋友再玩指定層。

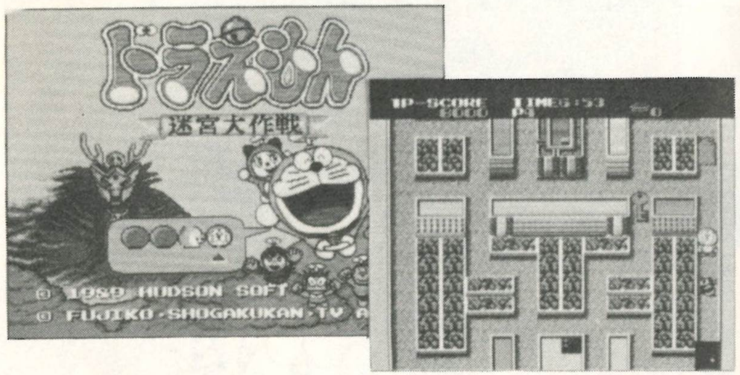
5/. 最好玩是中級！



秘技

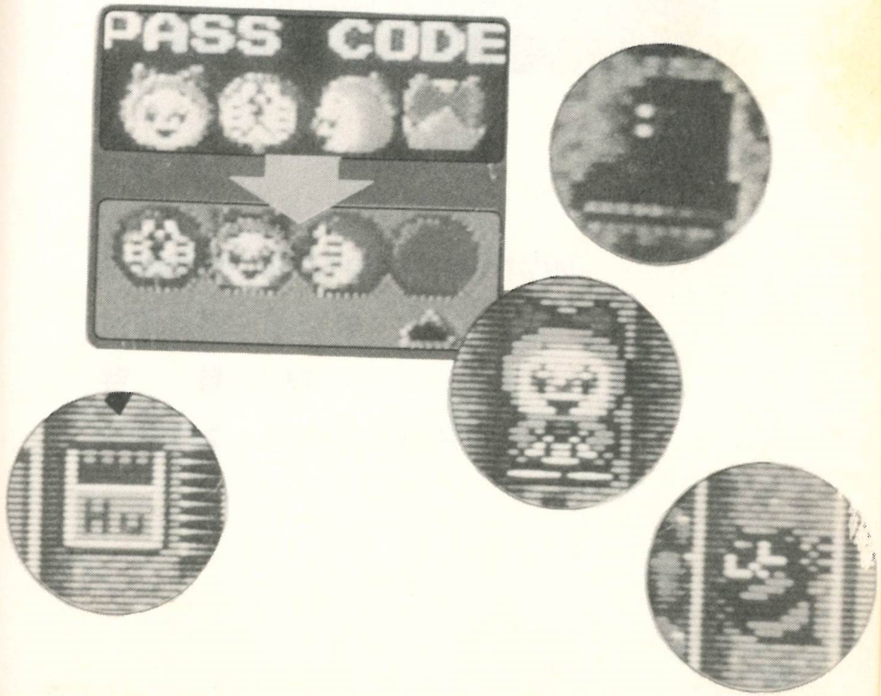
1/. 有不少所謂秘技，都無實際作用，例如每關狂挖洞及封回共 256 個，即出現 Hu 卡，取了可有一萬分，又可在每關不殺任何敵人而取了全部豆沙餅，小叮噹便會出現，同時可獎回 1 Up！以上這些有點無聊，因可無限續關，可以不理。

2/. 不妨當玩老虎機的亂按故密碼模式，與人比較誰能入較高層！



評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約一百八十港元
供 應 量：甚多
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：50 分
推薦級數：B-



功夫小子



出版公司：IREM CORPORATION

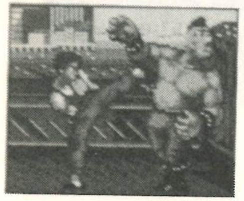
出版日期：1989 年 1 月

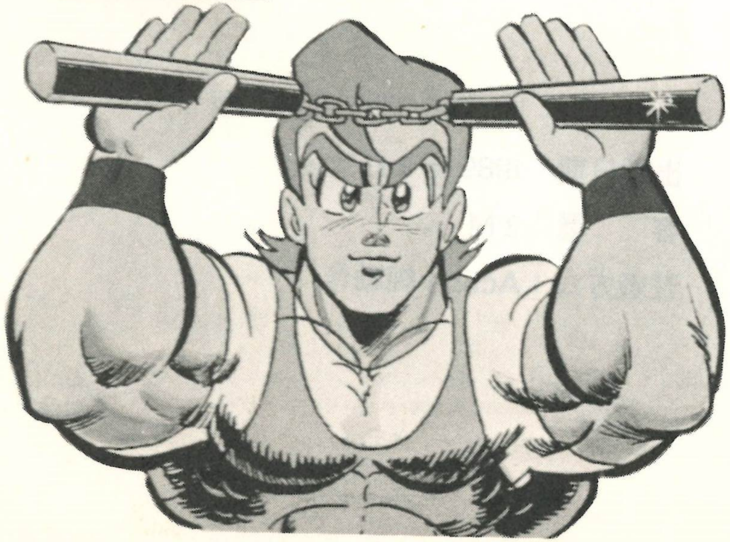
容　　量：3 M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

一個由大型電玩完全移植入 PC Engine 的遊戲。背景是講美國，功年小子的女友 Madonna 被擄，他單人匹馬去拯救！全遊戲有五關，採用橫向前進方式！而每次可有三個機會，而一共可再續關三次，即有十二人，憑力量，可打到最尾，難度不算太高！而畫面背景頗豐富，接控制亦頗流暢，音樂中規中矩。





攻略要點

1/. 留意電單車衝來時，要配合時間跳起去踢，人跌下，電單車快將爆炸時，記得要走開點，因會炸去不少生命值。

2/. 在第四版不停有人從下爬上，千萬不要給抓住腳部，動彈不得就等如送死！





秘技

此遊戲仍未有任何加關法，但，一切靠玩多幾次就可破關，信心就是秘技之要素！





評價

價　　錢：6300 日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約一百四十港元
供 應 量：足夠
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：78 分
推薦級數：B



相聚一刻



出版公司：MICROCABIN
出版日期：1989 年 8 月
容　　量：2M
遊戲方式：Adventure 冒險

內容介紹

與「小川範子」一樣是冒險遊戲，但，卻是全無吸引力！依動畫題材發揮，但，又不夠生動，變成沉悶無比的遊戲！遊戲是去找尋失落的照片，而此遊戲，出現一些性感畫面，頗不合小孩子！總之，此 Game 衹合瘋狂愛「相聚一刻」的 fan 作收藏吧，因為他們完全沒興趣去玩。



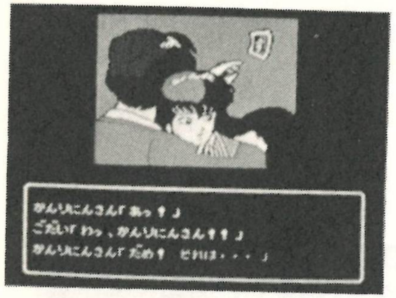
攻略要點

1. 要了解劇中主角去投入冒險！
2. 可看見密碼，衹要走入洗手間就可看到，有點怪！



秘技

開始時，即全輸入あああ…滿是 あ 的密碼，此時開始，便發現可存多種物品，而且很快過關！



評價

價　　錢：5900日圓（約售港幣二百三十元）
二手價錢：約一百港元
供 應 量：不太好
色　　彩：☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：75分
推薦級數：E-

食鬼天地
PAC-LAND



出版公司：NAMCO

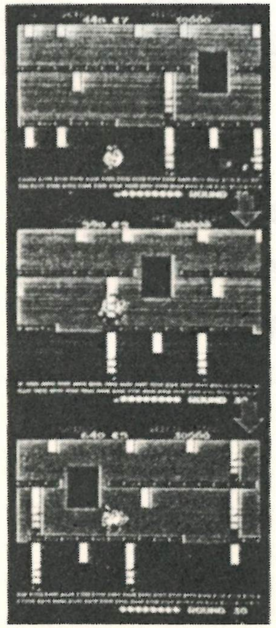
出版日期：1989 年 6 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

食鬼 PAC-MAN 此遊戲，可謂家傳戶曉。而 PC Engine 將之變種推出，仍要付原本創作人版權而再設計，頗為冒險！此其會是將 PAC-MAN 立體化，而加入像一般 action 式的平面遊戲！事實上，以筆者而言，此方式仍不及原裝的緊湊，不過，新版亦算是色彩及音樂上，處理得有水準之作！而且可以選關，而且每關分為四個 ROUND，每個 ROUND 的難度不高，很合小朋友去玩。

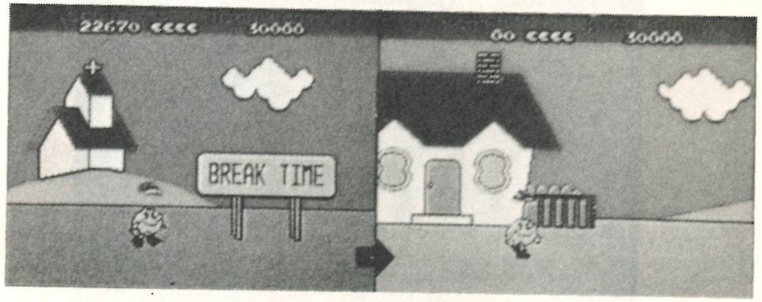


攻略要點

1/. 此遊戲一開始可選擇操控方式，可正常地用 I 鈕作為跳躍，這是選 LEVER CONTROL，而反過來，利用方向鈕作跳躍，則是 BUTTON CONTROL。

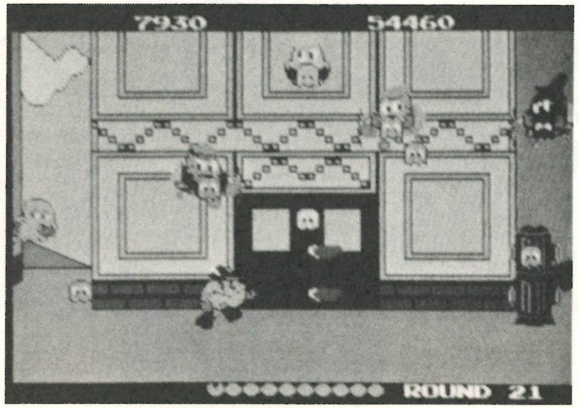
2/. 一路行一路要避過那些鬼，當食了大力丸便可將鬼殺死，與正統食鬼一樣。

3/. 在跳躍水池時，可在跳起後再不斷按跳躍鈕，就可在空中前進不跌，但，距離有限！



秘技

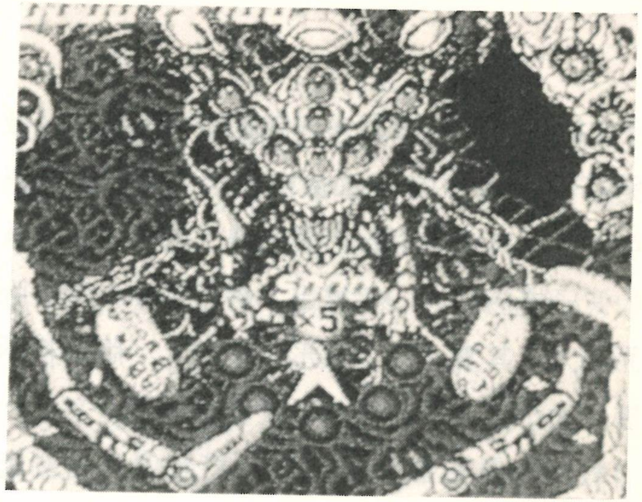
此遊戲有很簡單的秘技，就是出標題畫面時按 I 和 II 不放，再按 RUN ，先出現介紹畫面，然後再同樣按 I 和 II 不放，再按 RUN ，就出現 GAME OPTION 畫面，憑此可聽音樂。而在此畫面選了 SKIP ON 一欄，再按 RUN，則可利用方向鈕選關數，可從卅二層倒前選，利用方向鈕。此秘技已可供任何人打爆機！其他不少的畫面秘技，不實用，在此不提！



評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百二十元）
二 手 價：約一百二十港元
供 應 量：不俗
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：58分
推薦級數：C

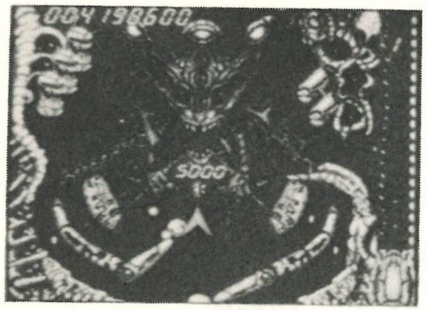
異形波子機



出版公司：NAXAT SOFT
出版日期：1988 年 9 月
容　　量：2M
遊戲方式：Action 純動作

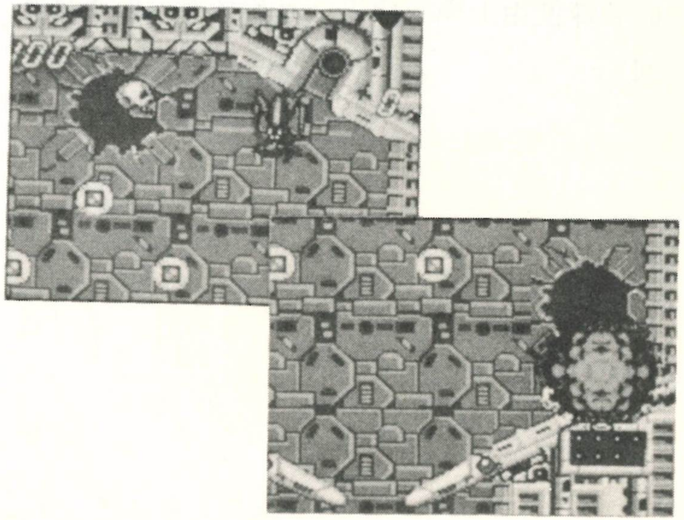
内容介紹

此類波子機遊戲，一向在電視界都很易被受落，可惜，PC Engine 自面世至今已近計三年，仍祇有這一個異形波子機！據知，第二欵的波子機將在九〇年推出，約是年中，而且版面較大！其實，此「異形波子機」，版面祇兩層，太小了，不好運的話便直通坑道沒有了，而較可取是有四個獎分關，打到便可自動進入，但，在港已成斷貨情況，可見需求之大！



攻略要點

1. 很易玩，要擅於利用兩臂去打，尤其要擅於托臂，即用一臂托球溜到另一邊，這不至太易死！
2. 按 II 可搖機。



秘技

1. 如果取到 999999900 以上的分數，可看見機內的異形爆炸，不是秘技，而是靠自己！
2. 此乃不死方法，就是看見無法救球時，便按 RUN 暫停，之後按 Select，就出現積分表，再不停按 Select，這時不停交替機面及分數畫面，而球則利用那點時間慢慢下，假如球下到最低邊緣不久便消失了，便再按 RUN 開始，此時球便由上面再掉下，且看再有沒有辦法救回！

評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：高達三百港元
供 應 量：甚缺乏
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：65分
推薦級數：B＋

功夫



出版公司：HUDSON SOFT

出版日期：1987年 11 月

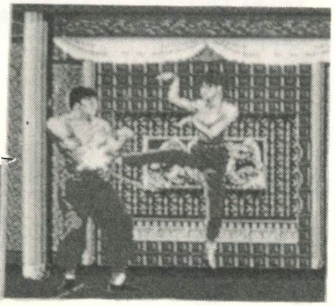
容　　量：2 M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

一個很中國化的遊戲，亦是 PC Engine 的頭炮，由大型電子遊戲移植過來，故吸引力頗高！從構圖所見，主角是很似李小龍，是一個功夫熱產品，而畫面相當大，主角的高度有畫面一半，不過，主角的表情較呆滯！單純的橫向與敵人攻擊，一共分為四大層，每層三關而要面對無數小角式攻擊外，更要與十二個頭目對敵，是每關之高潮！

● 2—3關



● 1—3關





攻略要點

1/. 要擅於利用跳踢腿進攻，及要取不少增強能力的寶物。

2/. 要對抗飛來的東西，因不少增強體力的寶物就在此了！

3/. 還可利用重拳，不妨加以訓練，例如衝前用雙拳攻擊，頗能致命！對付頭目，拳很實用。

● 4—3關



● 3—3關



秘技

1/. 坊間有個可選關的秘技，但，屢試無效，方法是標題畫出現時，接住 Select，再接方向上；然後放開 Select，再順序接方向鈕上三次，右六次，下二次及左三次即可，不妨試試。

2/. 最實用的是續關，Game Over 後，接住方向扭任何一方向，然後才按 Run 開，即可從剛成一關開始。

3/. 可以在每大層第一關死掉，出現標題畫面時按住 I、II 鈕及方向掣上，再按 Run，即可由這層第二關開始。

評價

價　　錢：4500 日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約六十港元（有些新貨當此價）
供 應 量：甚多
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：75分
推薦級數：C＋

血狼戰鬥部隊
BLOODY WOLF



出版公司：DATA EAST

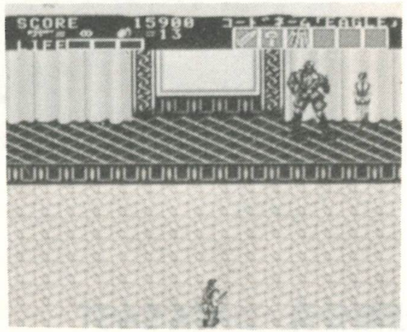
出版日期：1989 年 8 月

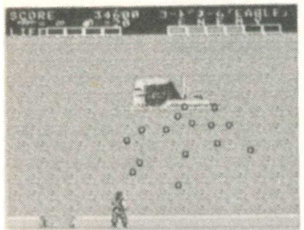
容　　量：3 M

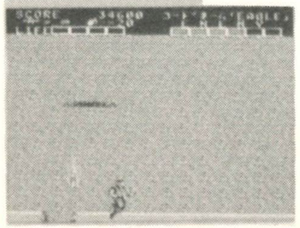
遊戲方式：Action 動作

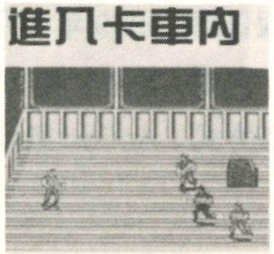
內容介紹

一個由封面設計到攻打方式都見頗高吸引力的戰鬥式遊戲！亦是由大型電玩移植過來的PC Engine 遊戲！遊戲目的是一面與敵人搏鬥，一面拯救俘虜，而有不少房間可取寶物！音樂及畫面都相當理想，尤其在第二段的音樂，有極高流行潛質！而主角可以從兩人中自我挑選，基本上，兩者相差不遠！









攻略要點

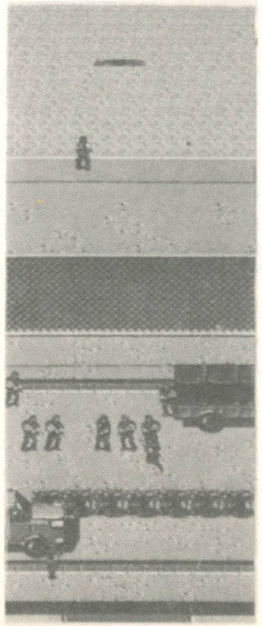
1/. 要注意放手榴彈的角度，與及敵方攻擊的彈葯距離作躲避！

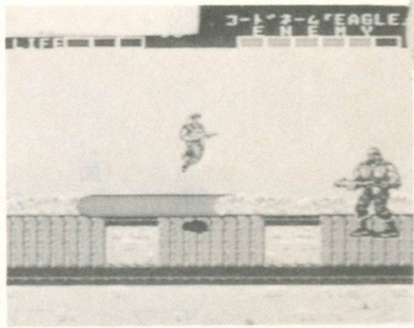
2/. 第一關對潛艇，要盡量引潛艇在最近範圍放魚雷！

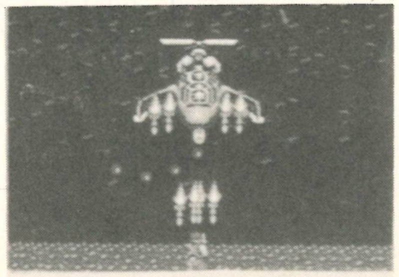
3/. 第三層的破橋，留意光頭大佬放槍時的時間，因槍口有提示！

4/. 攻擊大頭目，皆盡量利用斜角放炮！

5/. 房間內的寶箱，有些有鎖扣緊，可用刀狂刺十幾下便可開，不要錯過！







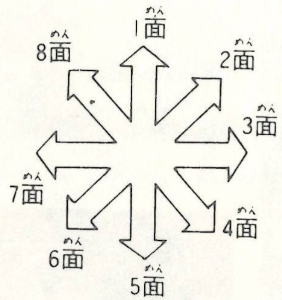


秘技

1/. 最實用的戰技，就是選關。當主題畫面出現 有 PUSH RUN BUTTON 一 個 時 ，按 II、I、I、II、I、II、II、I，然後將八版照以下方向鈕按即可選關：

No.1 No.2 No 3 No.4 No.5 No.6 No.7 No.8

2/. 不想選關，可在 Title 畫面時，按（方向）上、I、下、II、左、I、右、II 即可，很好的招數哩！此可續版。



評價

價　　錢：6500日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約一百八十港元
供 應 量：尚可
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：80分
推薦級數：B＋

大爆笑



出版公司：HUDSON SOFT

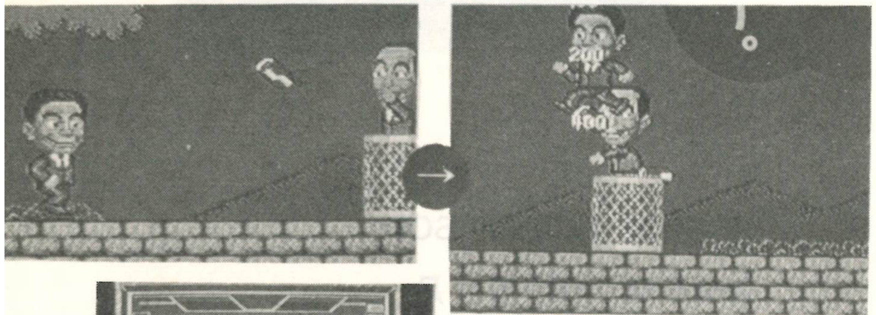
出版日期：1987 年 11 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

此遊戲以卡通人物為主角，可以自由選擇兩位其中一人代表自己，分別為加藤 KATO 及志村 KEN。雖有些少分別，但，整體上選擇那位也無不妥！而遊戲的卡通化十足有趣，例如利用放屁可打低敵人或恐龍，利用跳躍踩及腳踢擊退不同怪物；更可中途利用彈牀或噴水池，昇上特別關，可補充能源或作老虎機玩意！遊戲共分六面。





攻略要點

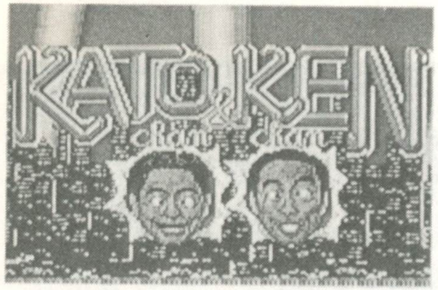
1/. 要擅於利用跳躍避怪物攻擊及將之踩死！
2/. 跳到範圍小的平台提防滑跌，半空要先控制方向。
3/. 盡量踢一些燈柱，垃圾桶，水龍頭，會有收獲。
4/. 老虎機祇是附送遊戲，時間忽忙可不玩
5/. 放屁方式是將方向掣按下。



秘技

1/. 當第一層去到第四段，即第三段升上去，背景是夜晚時，跳到接近第一棵樹前，有一塊灰色橫放大石，離地放着，此時，用腳在石的左邊踢爛，自己跌下去，就可升上選關層，可自行挑選二、三或第四關！

2/. 可以無限續關，每次 Game Over 時，即按 I II 及按 Run，即由剛才一關玩起！



評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約一百港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：65 分
推薦級數：B＋

神奇女孩



出版公司：NAMCOT

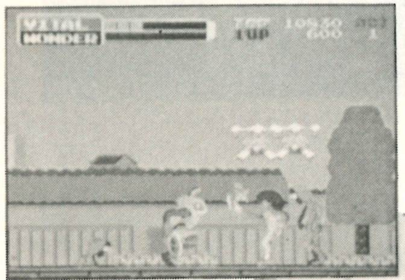
出版日期：1989 年 4 月

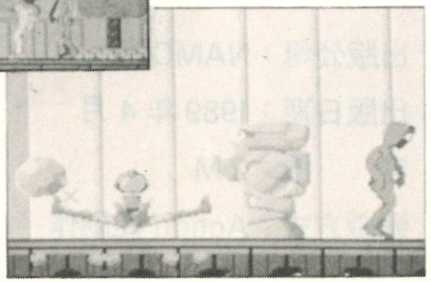
容　　量：2 M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

由兒童劇場「桃子小姐」的主角作為遊戲，講述她是外星人，到地球與惡魔對抗！畫面是一個舞台，兩邊有帳幕拉開而開始遊戲。全共有十二版，而決戰範圍亦局限於舞台上，加上動作略為生硬，而且控制不太靈活，故此吸引力不高，更由於主角型象，被論為兒童遊戲！而一邊打一面可以取寶物，在走入旋風內到可變身，畫面單向式遊戲。最漂亮緊幾幀硬照，更很性感！



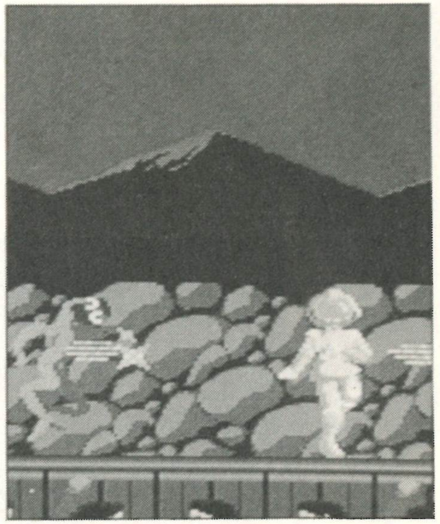


攻略要點

1/. 擅於利用光輪攻擊，更要有技巧的跳躍！

2/. 基本上一般踢腿已可對付，雙側踢腿難運用，而收效不大！

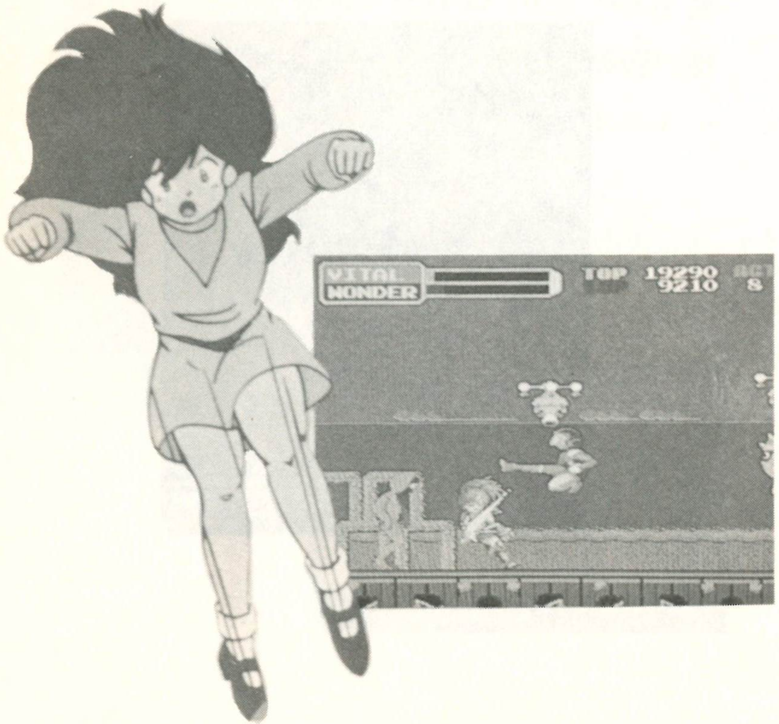
3/. 盡量利用無限數 Continue 過關。



秘技

1/. 如見到能量線 WONDER 有紅色，表示可隨時變身，不用等旋風出現，方法是連續按 II 鈕則可！

2/. 對手一般敵人時，如危急可按方向下及 II 可免受傷。



評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：78分
推薦級數：D

魔境傳說



出版公司：Victor 音樂產業株式會社

出版日期：1988 年 9 月

容　　量：2 M

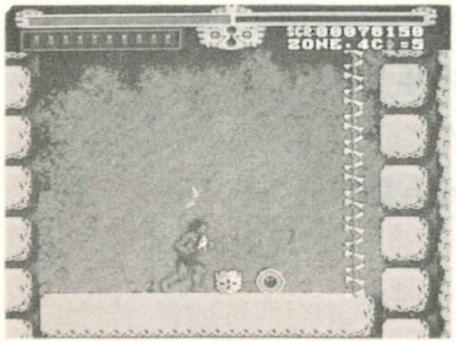
遊戲方式：Action 動作

內容介紹

遊戲是敍述古時代，一邪惡教孤橫行，利用魔法將人變成怪獸，掠奪財物！並且每年要奉獻一少女作為貢品！主角是一年青精壯男子——高韓，他得悉青梅竹馬女朋友芙蕾雅被送了去邪教，決單人匹馬拯救她出險境，因而展開一連串純動作的鬥爭！

最後，當然是奪得美人歸，而完結畫面是女朋友投懷送抱，大團圓結局！

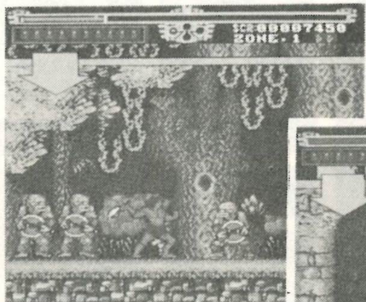
全個遊戲分為6個Stage，第三個Stage開始，分為兩組，第四層分為三組，而第五層則進入迷宮地帶，需以攻擊大頭目，打敗牠完場。

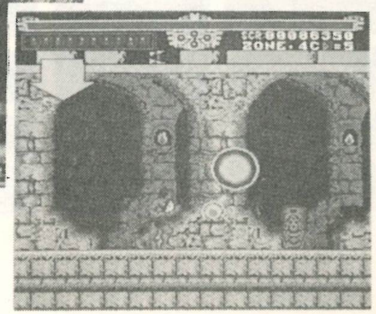


攻略要點

1/. 盡量拿取地上之寶物，可即時增加能量，提高揮動戰斧的威力及速度。

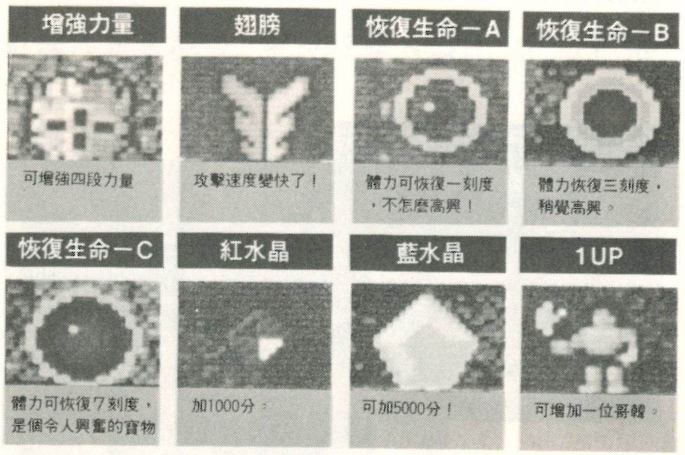
2/. 第一層的兩頭啡熊，先集中擊打左邊一隻。第二層利用繩索避開滾動大石，待機會重擊，再跳上繩索！第三層盡量收集寶物，在第二組淨木時，取得瑣匙，再後右，取得加強寶物，對打擊飛眼球怪物甚有效。第五層進入迷宮，以下次序，當可走進最後一關 A-B-C-D-E-I-J-K-L-M-N-O-P-Q-R-S。最後的大頭目，弱點在其腳部，趁機走進他身體下，作猛攻即可！





秘技

祇得一個，亦是最實用：平常祇能續關三次，但，當第一次 Game Over 畫面出現後，按住控制器 I 及 Select 掣，即連續不停按動方向掣左方，即可增加續關數，應可達至廿至三十次：不過，市面的攻略忘記提醒你，就是此續關秘技，祇在開機第一次 Game Over 才有效，加了關數即不能再增加！故好好利用這一次！



評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百六十元）
二手價錢：約一百八十港元（跌幅較少）
供 應 量：尚理想
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：75分
推薦級數：B＋

版權所有・翻印必究 ・不得租賃

出版書號：YWB 189
定　　價：港幣二十五元正
出版日期：一九九〇年六月
印　　刷：友聲柯式印刷有限公司
發　　行：同德書報社
電　　話：八一一九六七八
地　　址：香港鰂魚涌華蘭路20號華蘭中心十五樓一五〇四室
出　　版：友禾製作事務所有限公司

製　　作：黃兆良
封面設計：黃新勝
製作經理：江伯勳
助理編輯：李燕儀
執行編輯：黃敏如
主　　編：薛一心
作　　者：黃啓聰

PC遊戲必勝手冊1

友禾 電視遊戲必勝手冊①

Printed in Hong Kong
如有破損或釘裝錯誤，請寄回本社更換



GUNHEO 絕對合體SIDEARMS
太空侵略者——復活之日
幻想空間FANTASY ZONE
淒之王 OUT LIVE 小皇蜂88
冒險世界 究極之虎 海底神話
艾那吉 歐坦大作戰 ORDYNE
PARANOIA R-TYPE II
希利大冒險MR. HELI 紐西蘭故事
原子機械童

YWB189 友禾製作事務所有限公司出版 $25

友禾 電視遊戲必勝手册 ①



GUNHEO 絕對合體**SIDEARMS**
太空侵略者——復活之日
幻想空間**FANTASY ZONE**
凄之王 **OUT LIVE** 小皇蜂**88**
冒險世界 究極之虎 海底神話
艾那吉 歐坦大作戰 **ORDYNE**
PARANOIA R-TYPE II
希利大冒險**MR. HELI** 紐西蘭故事
原子機械童

YWB189 友禾製作事務所有限公司出版 $25

PC遊戲必勝手册 1

黃啓聰著

友禾 電視遊戲必勝手册 ①

第二版

PC Engine VOL.1 必勝手册 1

黃啓聰著



冒險歷程篇

邪聖劍 **ROCK ON**
SPACE INVADERS HEAVY UNIT
昆蟲襲地球 **CYBER CORE** 神武傳承
太空戰將**SPACE HARRIER**
DEEP BLUE 空中甜心（神話大戰）
P.47 THE FREEDOM FIGHTER
龍魂**DRAGON SPRIT R-TYPE 1**
THE NEW ZEALAND STORY
ATOMIC ROBO-KID